



SDGs Storytelling

CALL FOR CONTRIBUTION



მდგრადი განვითარების ცენტრი

◆ GRUNI SDGs CENTER ◆

*GRUNI SDGs Center
Book Publication*

Inspired by the i5 leadership education program under the PRME for higher education, this initiative aims to stimulate similar skills of ‘minds-on/hands-on’ SDG cultural values and norms at an early age through storytelling.

Based on the general understanding that we learn our fundamental values and norms at an early age and that one of the most compelling childhood learning is through storytelling, we aim to enhance sustainable socio-economic development perspectives at an early age. Our main objective is to encourage a global and responsible citizenship attitude by adapting local and traditional stories to transmit a set of values required for not only transforming the current situation to a more sustainable one but also making this transformation an organic way of sustainable life rooted on the local traditions and culture.

The overall objective is to develop new or adapt the existing childhood stories for holistic skills and mindset development. Thus, this is a call for novel or adapted, innovative stories, games, and plays suitable for children to encourage a ‘minds-on/hands-on’ of SDGs as a cultural value and norm system based on the local culture.

Most education systems emphasize cognitive skills. This initiative aims to complement cognitive skills with creative, emotional, social, and physical skills through storytelling while embedding SDGs as central to cultural values and norms.

Following the i5 approach, we aim to leverage “playful learning” to integrate collaborative, social, meaningful, joyful, iterative, and actively engaging skills. Thus, submitted stories, plays, games, animations, and APPs should be meaningful and actively engaging, encourage iteration, support social interaction, stimulate joy and well-being, and engage civically.

We seek innovative stories for children (novels, novellas, fairy tales, annotations for games, plays, animations, APPs) that foster sustainable development values through storytelling and emphasize holistic skills and knowledge development, the SDGs as cultural norms, and civic engagement.

Submit your empowering and playful content to promote collaborative learning and well-being through stories!

What are the Requirements?

- **Meaningful:** Guide children on critical reflection and enhancing SDGs-related cultural values, norms, and beliefs.
- **Active engagement:** Integrate dynamic ‘hands-on and minds-on’ experiences to engage children in active problem-solving and enhancing innovative culture.
- **Iteration:** encourage risk-taking, experimenting, and learning from mistakes and failures.
- **Social:** Encourage collaboration by observing, listening, compromising, and communicating with others.
- **Joy and well-being:** embed moments of delight, fun, and wonder to stimulate enthusiasm, enjoyment, and other positive states. Encourage contemplative activities to explore self-identity, awareness, and impact on the well-being of others and the environment.
- **Civic engagement:** empowered to be well-informed, active citizens and engaged in changing our world.

✚ *Author's name and contact information along with the work.*

Advantage for participation:

- The book will be published by Libra Alliance in the US and available globally.
- The book will be presented to the UN SDGs-affiliated organizations.
- The book will be distributed in Georgia.
- The authors' names and contact information will be clearly stated in their work.
- Other works (animations, APPs) will gain international exposure and recognition.

SUBMISSION GUIDELINES

FORMATE	<ul style="list-style-type: none">• Stories• Sayings• Games• Role-playing• Animations• APPs
LANGUAGE	Georgian/English (Submission in both languages) <i>Note: Allowing the organizers to translate in English if the submission is only in Georgian.</i>
LENGTH	No restrictions
DEADLINE	19 May, 2024

To be selected, contributions must meet the following criteria:

- ✚ Originality
- ✚ Creativity
- ✚ Impact on children
- ✚ Underlying one or more SDGs
- ✚ The i5 objectives (*Meaningful; Active Engagement; Iteration; Social Interaction; Joy and Well-being*)
- ✚ Civic education

Please consider, each work will be reviewed by peer reviewers using a blind method!

For registration/submission, please follow the [LINK](#)

შთაგონებული i5 ლიდერობის საგანმანათლებლო პროგრამით, PRME უმაღლესი განათლების ფარგლებში, ეს ინიციატივა მიზნად ისახავს ადრეულ ასაკში „პრაქტიკული და გონივრული“ გამოცდილების სტიმულირებას მდგრადი განვითარების მიზნების კულტურული ღირებულებებისა და ნორმების შესახებ.

ზოგადად, ფუნდამენტურ ღირებულებებსა და ნორმებს ადრეული ასაკიდანვე ვსწავლობთ და ერთ-ერთი ყველაზე გავრცელებული და ეფექტური გზა არის ამბის თხრობა, ხოლო ჩვენი სურვილია, ადრეულ ასაკშივე გავამდიეროთ მდგრადი სოციალურ-ეკონომიკური განვითარების პერსპექტივები. ჩვენი მთავარი მიზანია, ადგილობრივი, ტრადიციული ისტორიების გამოყენებით ავამაღლოთ მოქალაქეობრივი პასუხისმგებლობა, გავამყაროთ ფასეულობები, რომლებიც ხელს შეუწყობენ არა მხოლოდ არსებული მდგომარეობის გარდაქმნას მდგრადობის მიმართულებით, არამედ ეს ტრანსფორმაცია შექმნის ბუნებრივ/მუდმივ გზას მდგრადობის მიმართულებით ადგილობრივი ტრადიციებისა და კულტურის დაცვით.

თქვენგან ველით კრეატიულ ისტორიებს (რომანები, ნოველები, ზღაპრები, ანოტაციები საბავშვო თამაშებისთვის, ანიმაციები, მობილური აპლიკაციები), რომლებიც ხელს უწყობენ მდგრადი განვითარების ღირებულებების დანერგვას ამბის თხრობის საშუალებით. ხაზს უსვამს ჰოლისტიკური უნარების განვითარებას, მდგრადი განვითარების მიზნების, როგორც კულტურული ნორმების წარმოჩენას და სამოქალაქო ჩართულობის მნიშვნელობას.

განათლების სისტემების უმეტესობა ხაზს უსვამს კოგნიტურ უნარებს. ეს ინიციატივა კი მიზნად ისახავს, ამბის თხრობის გზით, შემეცნებით უნარებს თან დაურთოს შემოქმედებითობა, ემოციები, სოციალური და ფიზიკური უნარები, მდგრადი განვითარების მიზნების, როგორც ცენტრალური კულტურული ღირებულებებისა და ნორმების, წარმოჩენის გზით.

i5-ის მიდგომის საფუძველზე, ჩვენ მიზნად ვისახავთ გამოვიყენოთ „თამაშით სწავლება“ კოლაბორაციული, სოციალური, აზრიანი, მხიარული, ილიტერაციული და აქტიური ჩართულობის უნარების ინტეგრირებით.

ამგვარად, თქვენგან ველით კრეატიულ ისტორიებს მოზარდებისთვის (მოთხრობები, ნოველები, ზღაპრები და ანოტაციები საბავშვო თამაშებისთვის), რომლებიც ხელს უწყობენ მდგრადი განვითარების ღირებულებების დანერგვას ამბის თხრობის საშუალებით. ხაზს უსვამენ ჰოლისტიკური უნარების განვითარებას, მდგრადი განვითარების მიზნების, როგორც კულტურული ნორმების წარმოჩენას და სამოქალაქო ჩართულობის მნიშვნელობას.

წარმოადგინეთ საინტერესო, სახალისო ნაშრომები, რომლებიც ხელს უწყობენ კოლაბორაციულ სწავლებას და კეთილდღეობას.

რა არის ძირითადი მოთხოვნები?

- **შინაარსიანი/აზრიანი:** მოზარდებს უვითარებს კრიტიკული აზროვნების უნარს და უღრმავებს მდგრადი განვითარების მიზნებთან დაკავშირებულ კულტურულ ღირებულებებს, ნორმებსა და რწმენას.

- **აქტიური ჩართულობა:** მოზარდებში დინამიური „პრაქტიკული და გონივრული“ გამოცდილების ინტეგრირება პრობლემის აქტიური გადაჭრისა და ინოვაციური კულტურის გაძლიერების მიზნით.
- **განმეორება/იტერაცია:** რისკებსა და ექსპერიმენტებზე, შეცდომებზე და წარუმატებლობებზე დამოკიდებული სწავლების წახალისება.
- **სოციალური ინტერაქცია:** კოლაბორაციის წახალისება დაკვირვების, მოსმენის, კომპრომისებზე წასვლისა და სხვებთან კომუნიკაციის გზით.
- **ბედნიერება და კეთილდღეობა:** ენთუზიაზმის, სიამოვნებისა და სხვა პოზიტიური ემოციების გამოსაწვევად ნაშრომი განავრცეთ აღმაფრთოვანებელი, გასართობი და გასაოცარი ისტორიებით. წახალისეთ შემეცნებითი აქტივობები, იმისთვის რომ მკითხველში გააღვივოთ იდენტობის შეგრძნება, ამაღლოთ ცნობიერება და იზრუნოთ სხვა ადამიანებისა და გარემოს კეთილდღეობაზე.
- **სამოქალაქო ჩართულობა:** სათანადო ინფორმირებულობის უზრუნველყოფა, აქტიური მოქალაქეობა და სამყაროს შეცვლაში ჩართულობა.

 ავტორის სახელი და საკონტაქტო ინფორმაცია დაურთეთ ნაშრომს

მონაწილეობის უპირატესობები:

- წიგნი გამოიცემა ამერიკის შეერთებულ შტატებში Libra Alliance-ის მიერ და ხელმისაწვდომი იქნება მსოფლიო მასშტაბით.
- წიგნი წარდგენილი იქნება გაეროს მდგრადი განვითარების მიზნების აფილირებული ორგანიზაციებისთვის.
- წიგნი გავრცელდება საქართველოს მასშტაბით.
- ავტორების სახელები და საკონტაქტო ინფორმაცია მკაფიოდ იქნება მითითებული მათ ნაშრომში.
- ნამუშევრები (ანიმაციები, აპლიკაციები) მოიპოვებენ საერთაშორისო აღიარებას და ცნობადობას.

გზამკვლევი დადასტურებისთვის:

ფორმატი	<ul style="list-style-type: none"> • ისტორიები • მოთხრობები • თამაშები • როლური თამაშები • ანიმაციები • აპლიკაციები
ენა	<p>ქართული/ინგლისური (დადასტურება ორივე ენაზე).</p> <p><i>შენიშვნა:</i> იმ შემთხვევაში, თუ ნაშრომი წარმოდგენილია მხოლოდ ქართულ ენაზე, ორგანიზატორები ინგლისურ ენაზე თარგმნის უფლებას იტოვებენ.</p>
სიტყვების რაოდენობა	არ არის შეზღუდული
დედლაინი	19 მაისი, 2024

ნამუშევარი უნდა აკმაყოფილებდეს შემდეგ კრიტერიუმებს:

- ✚ ორიგინალურობა
- ✚ კრეატიულობა
- ✚ ბავშვებზე ზეგავლენა
- ✚ ერთი და/ან მეტი მდგრადი განვითარების მიზნის ხაზგასმა
- ✚ i5 მიდგომის ამოცანების ინტეგრირება
- ✚ სამოქალაქო განათლება

გაითვალისწინეთ, თითოეული ნამუშევარი გადაიხედება შემფასებლების მიერ, ზრმა მეთოდის დაცვით!

- ❖ რეგისტრაციის/მონაწილეობის სურვილის შემთხვევაში, გთხოვთ, გადახვიდეთ ბმულზე



მდგრადი განვითარების ცენტრი
✦ GRUNI SDGs CENTER ✦